**Requisitos**

1. Assim que usuário selecionar a quantidade de jogadores que participarão do campeonato. Surgirá uma nova tela para a realização do cadastro dos jogadores, nela serão guardados o nome e a idade dos jogadores.
2. Após o cadastro dos jogadores, deverá ser feito o chaveamento dos participantes, para então começar as partidas.
3. Para a realização da partida surgirá uma nova tela com o jogo. Eles deverão ter a opção de fazer as jogadas tanto pelo teclado quanto pelo mouse.
4. Assim que terminar uma partida, o sistema deverá verificar se houve um vencedor. Caso não exista, a partida é reiniciada até surgir um vencedor.
5. Após o término de cada partida, o vencedor deverá ser salvo para não perder o andamento do campeonato.
6. Ao final de cada jogo, uma nova tela deve surgir com o resultado da partida, indicando se ouve empate ou o nome do vencedor.
7. Após a realização da final, uma nova partida entre os perdedores da rodada anterior será realizada para a disputa do terceiro lugar.
8. Após a realização da disputa do terceiro lugar, uma nova tela com os três primeiros colocados deve aparecer, gerando um pódio com os jogadores.
9. O grupo cliente não exigiu requisitos relacionados ao layout.